KOSTENLOSE SPIELPROBE / FÜR DAS TEAM

Drei Siegel der Nachtwerkstatt

In der Nachtwerkstatt gehen die Lampen an. Vor dem Herbstfest soll die geheimnisvolle Überraschungskiste geöffnet werden.

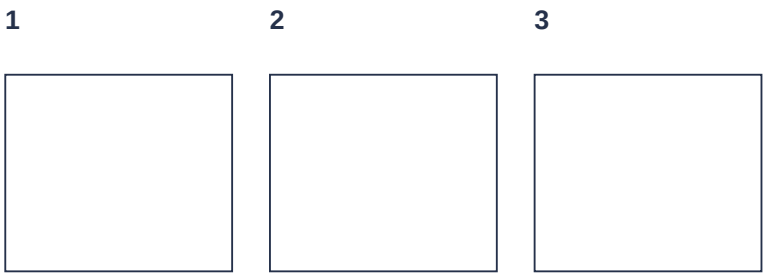
Löst die 3 Rätsel und sammelt jeweils eine Ziffer. Zusammen bilden sie den Code. Ein echtes Zahlenschloss braucht ihr dafür nicht.

Euer Team

Unser Probeteam

So spielt ihr

1. Die Reihenfolge der Rätsel ist frei.
2. Jedes Rätsel ergibt eine Ziffer von 0 bis 9.
3. Tragt jede Ziffer im Feld mit derselben Siegelnummer ein.
4. Gebt den Code der Spielleitung. Sie hat Hinweise und Lösungen.



Ihr braucht Stifte, die ausgedruckten Spielblätter und eine erwachsene Spielleitung.

GEHEIMSCHRIFT

Das Werkstattalphabet

Ein Zahlwort wurde verschlüsselt. Oben steht der echte Buchstabe, darunter sein Geheimzeichen. Suche jedes Zeichen der Nachricht in der unteren Zeile und lies den Buchstaben darüber.

A	**B**	**C**	**D**	**E**	**F**	**G**	**H**	**I**	**J**	**K**	**L**	**M**
E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q

N	**O**	**P**	**Q**	**R**	**S**	**T**	**U**	**V**	**W**	**X**	**Y**	**Z**
R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D

Die geheime Nachricht:

W M I F I R

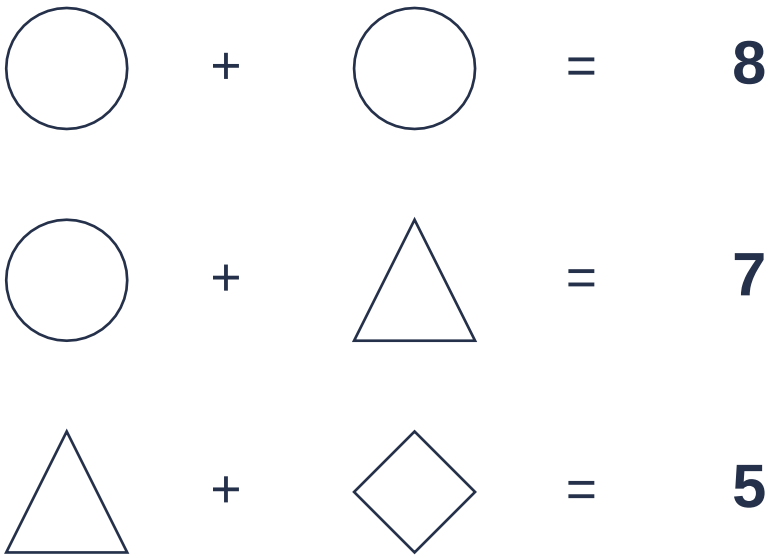
Welche Zahl steht dort? Schreibe ihre Ziffer auf. FUENF bedeutet fünf.

Ziffer für Siegel 1

GLEICHE FORM = GLEICHE ZAHL

Die Zahnrad-Rechnung

Finde zuerst den Kreis, dann das Dreieck und schließlich die Raute. Eine Form hat überall denselben Wert.



Berechne Kreis + Dreieck + Raute. Nur die letzte Ziffer der Summe öffnet das Siegel. Beispiel: Aus 23 wird 3.

Ziffer für Siegel 2

SCHRITT FÜR SCHRITT

Der Weg durchs Steuerpult

Starte im mittleren Feld C3. Jeder Buchstabe bewegt dich genau ein Feld: N nach oben, S nach unten, O nach rechts und W nach links. Gehe nicht diagonal.

	1	2	3	4	5
A	4	5	7	4	5
B	6	8	7	2	1
C	2	2	9 START	0	5
D	5	1	3	1	2
E	5	2	6	2	5

W > N > S > S > S > W > N > S > N

Die Ziffer im letzten Feld ist eure Lösung.

Ziffer für Siegel 3

NUR FÜR DIE SPIELLEITUNG

Vorbereiten & Hinweise

Drucke die ersten 4 Seiten für das Team. Behalte die Begleitseiten mit Hinweisen und Lösungen bei dir. Für mehrere Teams bekommt jedes Team einen eigenen Satz.

Als Orientierung ab etwa 8 Jahren: Sicheres Lesen, einfache Addition und gemeinsames Überlegen werden vorausgesetzt. Ein Praxistest mit Kindergruppen ist noch nicht erfolgt. Es gibt keine garantierte Spielzeit.

Vorbereitung

Lege die Blätter auf einen Tisch oder verteile sie als Stationen. Erkläre, dass jede Aufgabe eine einzelne Ziffer liefert. Optional kannst du eine kleine Überraschung in eine Kiste oder einen Umschlag legen. Ein echtes Schloss ist nicht nötig.

A4, Hochformat und Originalgröße / 100 % drucken. Die Seiten besitzen eigene Sicherheitsränder. Die PDFs lassen sich in einem üblichen PDF-Programm öffnen.

Hilfen, wenn das Team feststeckt

Siegel 1: Suche das erste Geheimzeichen unten in der Tabelle. Das Ergebnis ist ein Zahlwort.

Siegel 2: Zwei Kreise ergeben die erste Summe. Danach helfen die beiden anderen Gleichungen.

Siegel 3: Markiere zuerst C3 und zeichne jeden Schritt ein. N ist oben, O ist rechts.

Diese kostenlose Probe darf unverändert und kostenlos weitergegeben werden. Weitere Druckvorlagen: caotte.de

GEHEIM HALTEN / NUR FÜR DIE SPIELLEITUNG

Alle Siegel im Überblick

7 9 5

1. Geheimschrift: SIEBEN; Ziffer 7.

2. Kreis 4, Dreieck 3, Raute 2. Summe 9; letzte Ziffer 9.

3. Steuerpult: Ziel D1; Ziffer 5.

So ergibt sich der Abschlusscode

Lest die drei Lösungsziffern in der Reihenfolge der Siegel 1, 2 und 3. Ein Code kann mit 0 beginnen. Die Anzahl der Felder bleibt drei.

Mehr über die vollständige Werkstatt

Die Vollversion ergänzt fünf Rätselarten, eigene Missionscodes, einen Teamnamen, zwei Erzählanfänge und eine Urkunde. Aktueller Stand und kostenlose Druckvorlagen: caotte.de/raetselatelier/